



Il programma dei bambini in inverno

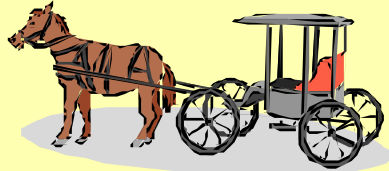
siamo qui dalle 08:30 alle 21:00 Uhr (il salvo cambiamenti)

Domenica	lunedì	martedì	mercoledì
08:50 ballare con smiley 10:00 bricolage	08:50 ballare con smiley *09:30 scuola di ski, informazioni nella sala da gioco Minimum 5 bambini 10:00 facciamo cartoline postali	08:50 ballare con smiley * 09:30 scuola di ski 10:00 facciamo una passeggiata	08:50 ballare con smiley * 09:30 scuola di ski 10:00 bricolage portafortuna
12:00 pranzo	12:00 pranzo	12:00 pranzo	12:00 pranzo
13:00 andiamo al campo da gioco 17:00 facciamo animali con balloni	13:00 cerchiamo il "Mirmockriese" 17:00 scuola del mago a partire da 7 anni	13:00 bricolage dei fiori 17:00 Facciamo una Poolparty	13:00 andiamo a slittare 15:00 scuola del mago a partire da 7 anni
17:45 cena	17:45 cena	17:45 cena	17:45 cena
19:00 incantevole ora delle favole 20:00 camminata con le fiaccole	19:00 prova per lo spettacolo 20:00 torneo di Minigolf A partire da 7 anni	18:30 Ci prepariamo per sfilata di moda 20:00 sfilata di moda 20:30 slittare	19:00 Il mago viene al Seepavillon Dopo prova per lo spettacolo



***chiediamo una registrazione nella reception**

ingressi , scuola di ski e nuotare scriviamo nella camera

giovedì	venerdì	Sabato	
08:50 ballare con smiley * 09:30 scuola di ski 10:00 finiamo le portafortune	08:30 ballare con smiley * 10:30 scuola di ski 10:00 facciamo delle tasche di stoffa costa 5 €	08:50 ballare con smiley 10:00 Torneo di Playmais	
12:00 pranzo	12:00 pranzo	12:00 pranzo	
13:00 andiamo nella casa dei giochi 16:00 arriva lo zoo "Pfermanand"	*14:00 scarozzata 16:00 scuola del mago	13:00 benessere per bambini 17:00 Minigolf	
17:45 Pizza e Spaghetti Party	17:45 cena	17:45 cena	
Disco per i bambini 22:00 fuochi d'artificio per i bambini	19: 30 cinema per i bambini „Lars der kleine Eisbär“ cinema nel Pavillon „Jagdfieber“ a partire da 7 anni	18: 30 prova per lo spettacolo 20:15 lo spettacolo	

*** chiediamo una registrazione nella reception**

ingressi , scuola di ski e nuotare scriviamo nella camera